

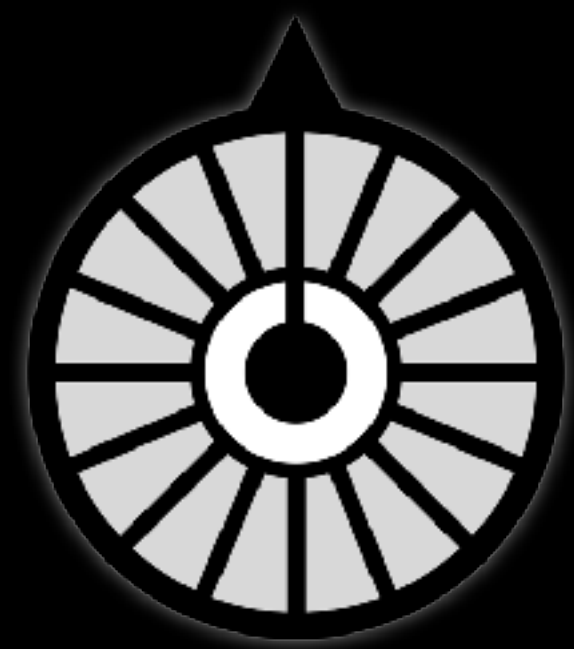


Purples

紫色行动呈现方案



Purples



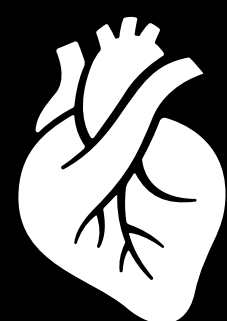
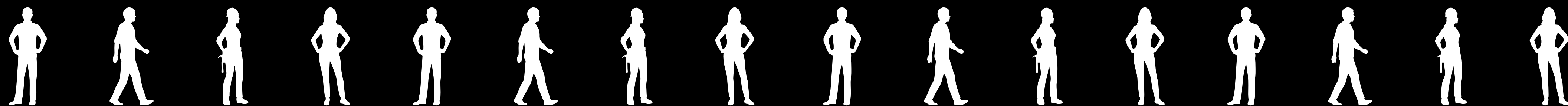
DAY 1 鬥獸場 The Colosseum



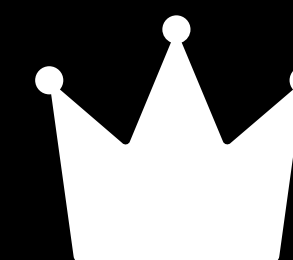
DAY 2 決鬥俱樂部 The Club



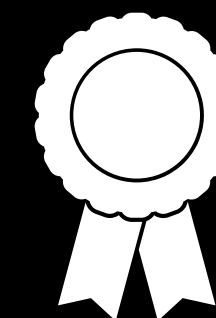
DAY 3 监控系统 The CCTV

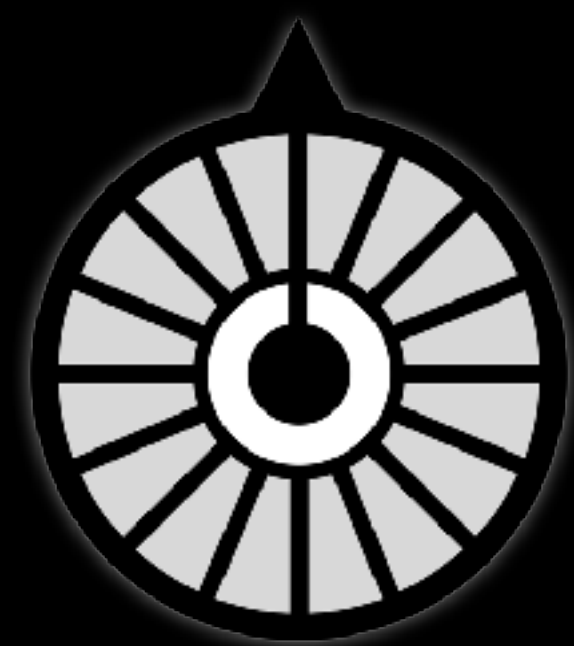


3天3场沉浸式实验剧场



人性探索大逃杀





DAY 1 鬥獸場 The Colosseum

紫色行动 模型之一



介绍

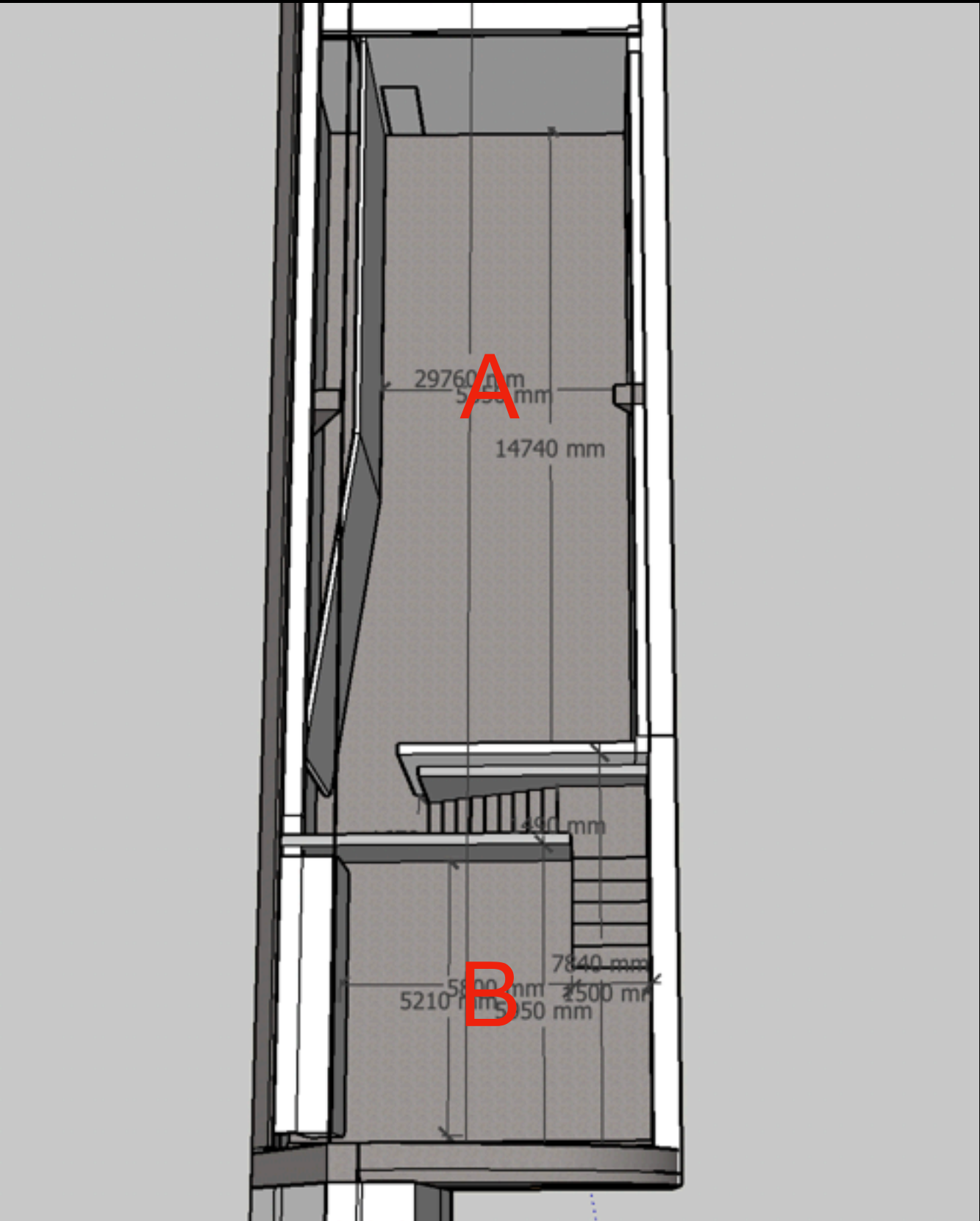
紫色行动项目中最早成立的模型。共16位参与者，分成4位需以非武力的方式自证价值的角斗士和12位判定角斗士生死的审判员。现场由一名执裁展开审讯，多名执法人员维持现场秩序，12位审判员需达成至少10票的共识方可做出对角斗士的裁决。现场压强较高，强调权力集中和审判团的共识，通常持续时间较长，对所有参与者的身体和精神有较高要求，时常出现参与者情绪失控等情况。



现场

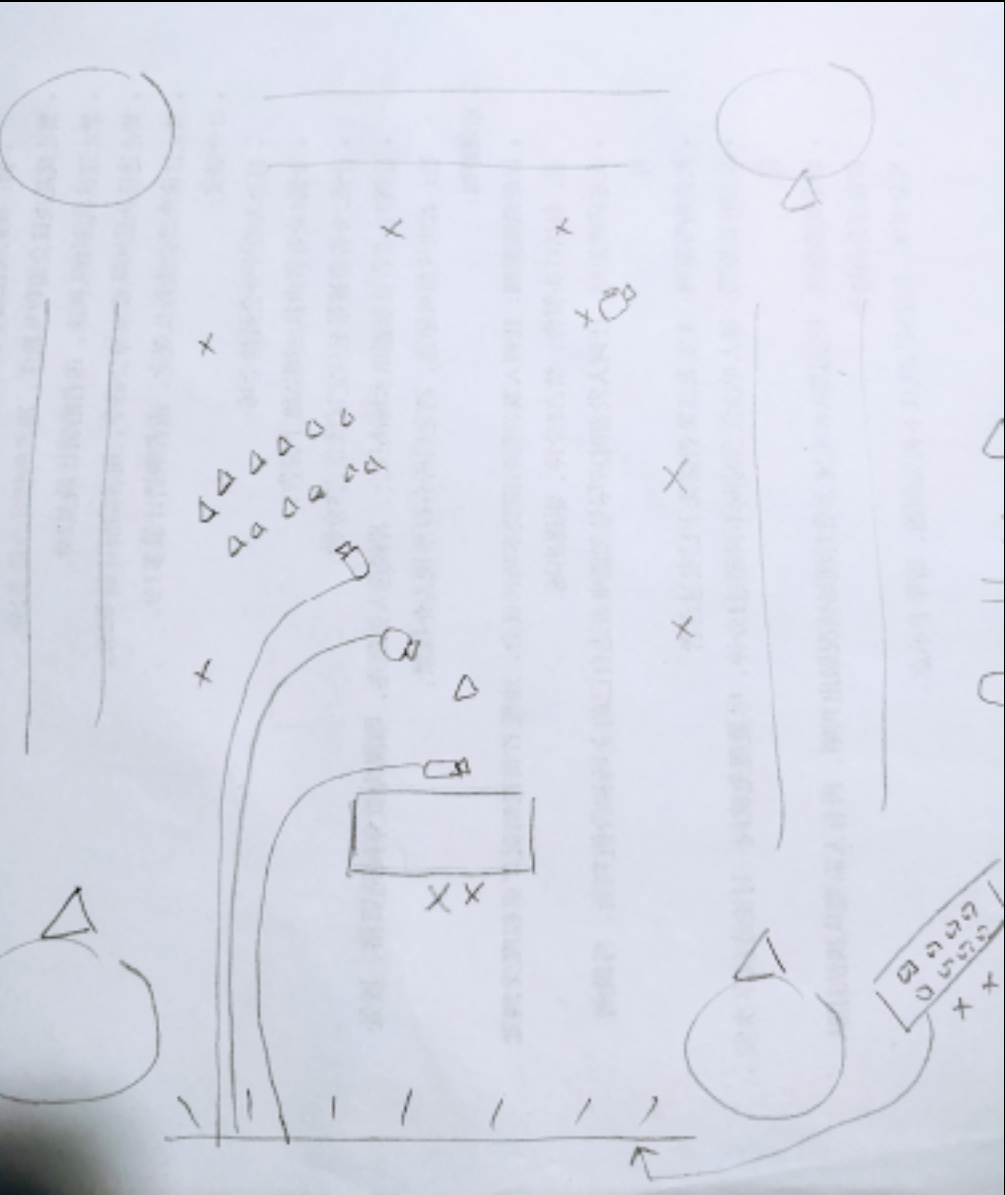
演出基本都在B区，根据现场情况可能会用到A区。

现场分为上下两层。一层为演出，包括工作人员和参与者，以及50位听证席（观众）。
二层为其余观众100-150人。



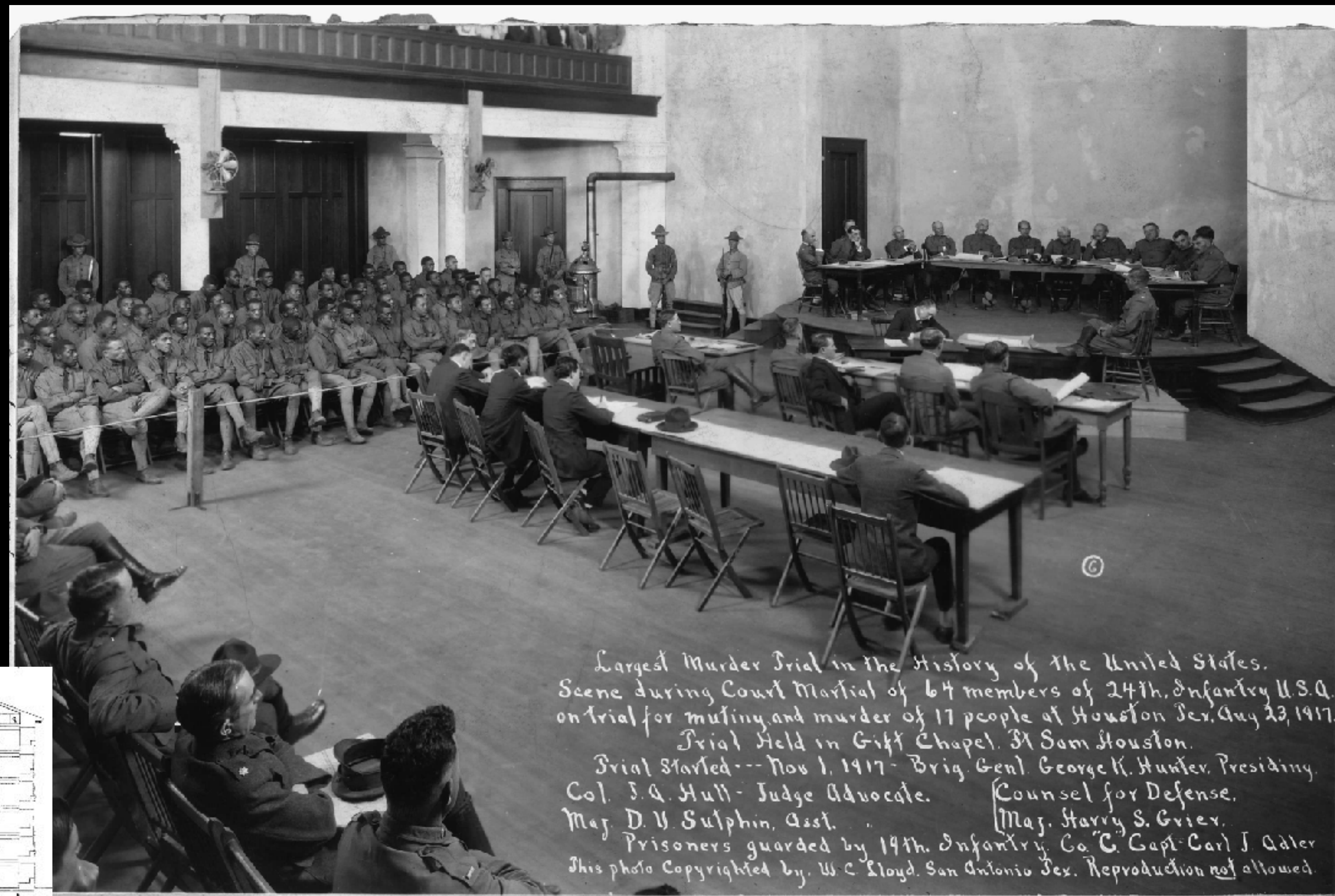
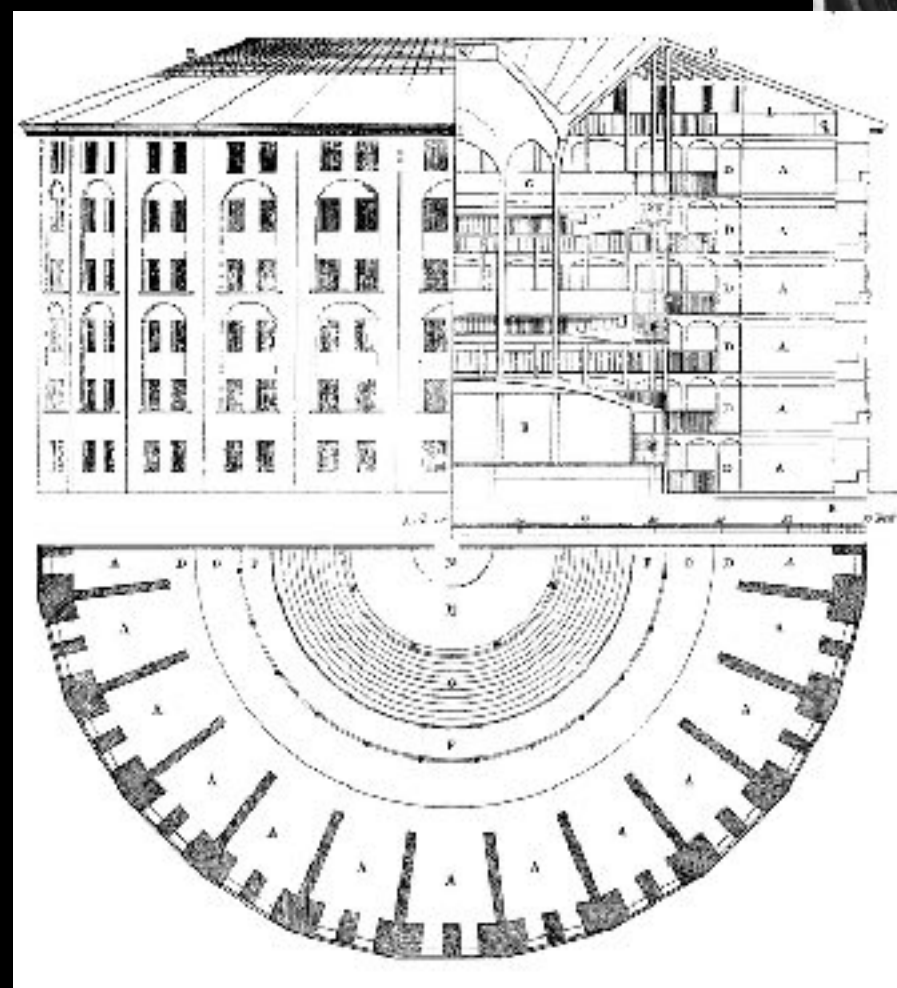
人员	数量	位置	功能	备注
演职人员	10-15	B区	演出、秩序	
参与者	16	B区	参与主要演出	
听证席	50	B区	参与少量演出	
观众	100-150	A区	观看	

- ▶ 参与者 16位
- ✖ 演出人员 11位
- 听证席 一楼50位
- 摄像机 3台 静止1台 游机



概念参考

严肃
冷静
分析
漫长
禁止
惩戒
肃穆



Largest Murder Trial in the History of the United States.
Scene during Court Martial of 64 members of 24th. Infantry U.S.A.
on trial for mutiny and murder of 17 people at Houston Tex. Aug 23, 1917.
Trial Held in Giff Chapel, Ft Sam Houston.
Trial Started --- Nov 1, 1917 - Brig. Genl. George K. Hunter, Presiding.
Col. J. A. Hull - Judge Advocate. Counsel for Defense.
Maj. D. V. Sulphin, Asst. Maj. Harry S. Grier.
Prisoners guarded by 14th. Infantry, Co. C. Capt. Carl J. Adler.
This photo Copyrighted by, W. C. Lloyd, San Antonio Tex. Reproduction not allowed.

演职人员

名称	人数	位置	功能
执裁1	1	舞台，靠近大屏幕	审讯和控场
执裁2	1	舞台，靠近大屏幕	播报流程
执法人员	1	舞台，靠近听证席	秩序
摄像师	1	游走	3台定点，1台游移
控台	1	舞台后	控制大屏幕、声音、灯光等

物料

项目	名称	数量	位置	尺寸/型号	备注
演出相关	执裁桌	1	舞台，靠近大屏幕	2x1米	铺黑布
	执裁椅子	2		靠背座椅	黑色，不明显不碍眼
	执裁台灯	1		落地灯，黄光	白色，简约
	热椅	1	舞台中心	小木板凳，无靠背	秩序
	角斗士台	4		使人站在上方	比较拘束
	审判席座椅	12	面对热椅	可以长凳	
	投票箱	4			
	票				
	听证席座椅	50	舞台四周	有靠背	
	纸笔	12	审判席		
直播相关	摄像机	4	舞台	录像机，可连接直播线	
	三脚架	4			
	直播线	4			
	控台	1			控制大屏幕、声音、灯光等
	灯光	8-10部分	执裁、热椅、角斗士台、审判席、听证席		
服装	面具	12	审判团		每个人佩戴全场
	执法人员服装	8	执法人员		
	执法人员袖标	8	执法人员		
	报纸				
后勤	插排	5-8		30米	摄像机、台灯等
	对讲机和耳麦	6组			



DAY 2 決鬥俱樂部 The Club

紫色行动 模型之二

神启太无聊
娱乐才是王道
费心劳力人命交换
不如交给金钱包办
你出钱，我出力
一出好戏你来断言
六名斗士现场决斗
有请你来引爆节奏
想要活命还是开心
乖乖交钱保你双收
记住我，
拜物教的末世胜利——
星期六四小时决斗俱乐部

决斗俱乐部组织形式

第二次神启后的世界，各种组织云涌而出，“俱乐部”作为组织之一也由地下蔓延发展为不可忽视的一股力量。

“俱乐部”旨在保证会员的生命权的前提下，给会员提供最好的末世娱乐手段——观看斗士的厮杀，并让战败的斗士代替他们去死。

不论你是何出身，只需缴纳一笔高额的会费，便可加入俱乐部，成为会员。

每周六晚，俱乐部都会举办“俱乐部决斗之夜”活动，从组织外抓获的六名斗士将成为当晚的主角，而他们的生死，将由前来观赏决斗的俱乐部会员决定。六名斗士中，只有一名生存者，而那名生存者，将可以免费升级为会员，成为大家的同僚。

俱乐部便以这种方式，每周每周的循环下去，直到杀死组织总人数的四分之三（当然，去死的不会是俱乐部会员）。

决斗俱乐部玩法简介

在“俱乐部决斗之夜”，将有六名斗士争夺唯一的生存权。

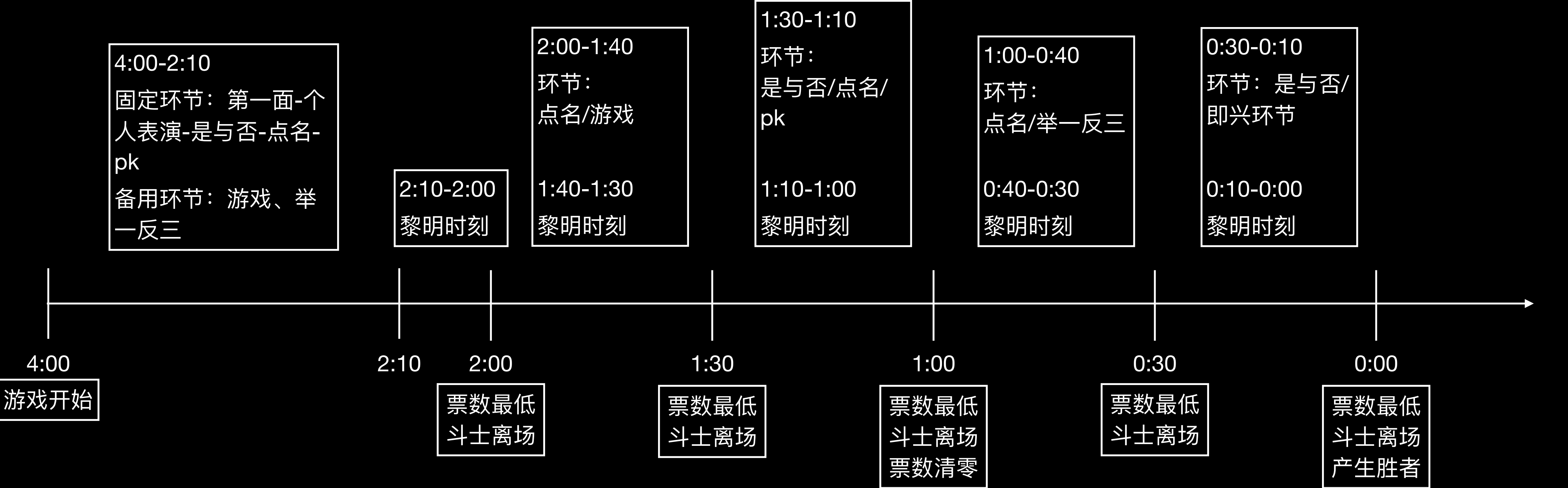
在四小时的倒计时开始后，时钟就不会停止。

自第2小时开始，产生第一名出局的斗士，之后每半个小时出局一名票数最低的斗士。

由到场观赏的会员（即观众）投票决定斗士的生死。

会员通过赠送或购买的现场酒水进行投票，不同的酒水拥有不同的投票价值系数。

游戏开始后，即开始4小时倒计时，全程不中断



第一面
蓝斗士入场，接受审问并入座
如上，绿、红、黄、青、褐斗士依次入场

个人表演
乱序的个人表演，每个人平均6分钟左右
可以表现为演说、小剧场等任何形式

是与否
快速提问与响应
回答是则保持不动，回答否则退出光圈

点名
针对之前的各选手表现出来的特质和观点，
主持人点名斗士进行提问和展示

PK
基于前几轮的表现，斗士依次选择一名想pk
的斗士，进行言语的攻击

黎明时刻
固定在斗士离场前十分钟的环节
票数最低的斗士的单独表演环节，若垫底斗
士发生变动，则立刻换人进行表演

游戏
斗士进行一个团体的游戏或竞争性的游戏
具体的游戏内容每一轮都可以有所改变

举一反三
由主持人抛出一个问题或一个要求
斗士分别回应或抢答来展示自己的观点

即兴环节
根据场上发生的随机情况而随机出现即兴设置的环节
其中最后半小时固定的即兴环节为俱乐部根据最后两
个人的特点，为他们单独设置的环节
包括但不限于：故事会、双人表演、武力斗争等

概念参考

娱乐
刺激
荷尔蒙
挑衅
激情



演职人员

名称	人数	位置	功能
主持人	1	舞台，靠近大屏幕	活跃气氛
礼仪小姐	1	舞台，靠近大屏幕	播报流程
保安人员	2	舞台，靠近拳台	维护秩序
摄像师	1	游走	3台定点，1台游移
控台	1	舞台后	控制大屏幕、声音、灯光等



DAY 3 监控系统 The CCTV

紫色行动 模型之三

概念参考

科技
死亡
乏味
监视
重复
洗脑



紫色行动

10天内表演流程设置

日期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
工作性质	工作坊	工作坊	工作坊	工作坊	工作坊	工作坊	工作坊	演出	演出	演出
时间	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	11:00 - 21:00	19:00 - 22:45	19:00 - 22:45	19:00 - 22:45
内容	在上海本地筛选16名演员	一对一针对性工作坊，每天3人	一对一针对性工作坊，每天3人	一对一针对性工作坊，每天3人	一对一针对性工作坊，每天3人	进行最终排练与应急预案分析	舞台灯光效果合成，舞美装台，设备测试	斗兽场	决斗俱乐部	监控系统
流程	预计在30-50名报名演员中进行筛选	每位参与演员将进行两到三小时角色塑造与针对性指导、训练	每位参与演员将进行两到三小时角色塑造与针对性指导、训练	每位参与演员将进行两到三小时角色塑造与针对性指导、训练	每位参与演员将进行两到三小时角色塑造与针对性指导、训练	将对招募对演员与临时演员进行最后的排练	测试所有的舞台设备与灯光仪器，确保演出的顺利进行	16淘汰3人，在生存者中选出6人参加下一场	6人淘汰5人只留1人	8位死者审判8名存留者，最后角逐4位生存名额
备注	面试	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	可灵活安排舞台测试和兼职演员排练	酒水售卖形式再议	酒水售卖形式再议	酒水售卖形式再议